

Lobster Elite 3 – Kurzanleitung

Kompakte Anleitung für dein Training mit der Lobster Elite 3.

Die Ballmaschine findest du in der dafür vorgesehenen Box (auf dem Platz hinten rechts)

Wenn du die Türe entriegelt hast, findest du die Maschine wie folgt vor:



Sollte die Ballmaschine noch an dem Strom angeschlossen sein, ziehe bitte vorsichtig den Stecker ab. Halte dabei den Stecker fest (nicht an dem Kabel ziehen).

Kippe die Maschine leicht nach hinten und rolle die Maschine auf die Grundlinie.



Ziehe den grauen Ballkorb vorsichtig von der Maschine und setze ihn wie unten abgebildet wieder auf. (drehen). Fülle den Korb mit den Bällen aus dem Eimer. Die Maschine ist nun startklar.



1. Aufbau & Positionierung

- Maschine auf der Grundlinie platzieren
- Leicht mittig ausrichten
- Ballkorb einsetzen und mit Bällen füllen



2. Bedienung

- Power: Ein/Aus
- Elevation: Ballhöhe / Länge
- Feed: Ballintervall (wieviel Zeit vergeht zwischen den einzelnen Bällen)
- Speed: Ball Geschwindigkeit
- Spin: Topspin (+) / Slice (-)
- Horizontal: Links/Rechts Streuung
- Vertical: Kurz/Lang Variation
- 2-Line: Zwei feste Spielrichtungen

3. Schnellstart

1. Feed einstellen – Vorschlag: zu Beginn mit 10
2. Speed einstellen – Vorschlag: zu Beginn zwischen 30 und 40
3. Spin erst mal auf Flat (ohne Spin) einstellen
4. Horizontal, Vertical und 2 Line erst mal auf Off.
5. Einschalten Power on – Nach dem Einschalten siehst du wie weit die Bälle fliegen. Sollten die Bälle zu kurz fliegen, drücke kurz auf Elevation up. Die Bälle fliegen somit in einem höheren Bogen und dadurch weiter. Wiederhole den Vorgang bis dir die Balllänge gefällt. Fliegt der Ball zu weit drücke kurz auf Elevation down. Die Bälle fliegen somit in einem flacheren Bogen und dadurch nicht so weit. Wiederhole den Vorgang bis dir die Balllänge gefällt.

Der Ball kommt jetzt immer fast genau auf eine Stelle. Änderst du etwas an der Ballgeschwindigkeit, dann musst du erneut mittels Elevation die Balllänge korrekt einstellen.

4. Für Fortgeschrittene

Optional Spin / Vertical /Horizontal aktivieren

Achtung: Wenn du den Spin aktivierst (Topspin und Underspin) dann ändert sich auch das Verhalten der Balllänge und du musst das mit Elevation up/down erneut einstellen.

Wenn du Vertical auf „on“ setzt, dann kommen die Bälle in unterschiedlichen Längen.

Wenn du Horizontal auf „on“ setzt, dann wechselt die Ballrichtung (links/rechts) nach jedem Auswurf, d.h. die Maschine dreht sich leicht nach rechts oder links.

5. Laden

Nach jeder Nutzung sollte die Ballmaschine zum Laden an den Strom angeschlossen werden. Um eine dauerhafte Stromzufuhr zu vermeiden, wird eine Zeitschaltuhr verwendet.

Schließe die Maschine an die Zeitschaltuhr an und stelle anschließend die gewünschte Ladezeit ein. Drücke dazu zunächst die Taste „CD ON“ und anschließend „Repeat“. Eine grüne LED zeigt die eingestellte Ladezeit an. Mit jedem weiteren Drücken der „Repeat“-Taste verlängert sich die Ladezeit.

Als Richtwert gilt: Stelle bei einer Nutzungsdauer von etwa einer Stunde eine Ladezeit von zwei Stunden ein.

